パッドコンテスト 第一回応募者リスト

	#	受付日	作品名	氏名	応募作品の概要
部門	1	6/9	HTML作成PAD	福田浩之	部品群から、使用するPADを選択し、台紙に貼り付けます。貼りつけたPADに値を入力し、変換ボタンを押下すると HTMLファイルとして出力されます
	2	7/17	流通・進化するテスト	西田宗史	スロット構造を規格化した問題パッドを定義します。 問題 規格化されているため、問題パッドを集めてテスト問題や教材の開発など広い観点での利用が可能になります。
	3	7/28	動くお絵描きパッド	鈴木次郎	幼児教育向けパッド。さまざまな色、形、動きのあるパッドを組み合わせ、動きのある絵を描くための部品群。
	4	7/28	指揮者パッド	吉田昭彦	各種楽器パッドを時系列にさまざまに配置していくことで作曲します。楽器パッドには個別のパラメータ(音量、音程など)が設定できるとともに、台紙となる指揮パッドから一括したパラメータ(開始、終了、音量など)も渡せます。
	5	7/28	カードゲーム	同上	対コンピュータとする。場パッドが利用者にカードを配り、利用者は場にカードパッドを置く。各カードパッドは自分の色、数値と場のカードの色、数値をチェック。
	6	7/28	キーボード練習(1文字)	同上	文字が貼られたパッドがランダムに降ってきます。 キーボード練習 文字キーを押すことで、降ってきたパッドは消滅します。間違ったキーを押すと降ってくるパッドが増えます。パッドの消滅する高度が得点となります。消せずに落

		用)		下したパッドが一定数を超えるとゲーム終了。
	7	7/28	キーボード練習ゲーム(単語用)	同上 文字列が貼られたパッドがランダムに降ってきます。単語+改行を正確にキー入力すると、パッドが消滅します。パッドは複数存在しますが、改行を契機にすべてのパッドをチェックします。失敗するとパッドが増えます。パッドの消滅する高度が得点となる。消せずに落下したパッドが一定数を超えるとゲーム終了。
	8	7/28	後かたづけ	同上 散らかった部屋を片づけることを通して、ものの名前を覚える。散らかった部屋の様子を見せます。散らかったものはすべてパッドでできていて、移動できます。パッドを適切な位置に納めることで、部屋を片づけていきます。移動の際、レベルによっては音声によるガイドもあります。
	9	7/31	個性あふれる旅行計画	北田 義孝 IntelligentPad の GUI 技術を用いて、旅行の Master プランとなる「私の日程表 Pad」の上に、お客さんが希望する、Optinal ツアーや食事などの、個々の「アクティビティ Pad」を、画面上から選んで、Drag & Dropして、日程表を作成します。
パ ツ ド ウ エ ア 部	10	7/4	カーレースゲーム	中島 和英 マウスを使って操作する自動車のレースゲームです。各ステージで2万 KM 走ると、次のステージに進めます。IntelligentPad for Smalltalk D1.0 で作りました。
	11	7/15	制御系 CAI システム	石川 栄一 自動制御工学の初歩的な学習支援のための CAI システム Mac 版 Win 版
	12	7/23	ルーレットゲーム	滝本 敏夫 パッドを賭けるルーレットゲームです。お金のパッドを賭けて楽しめます。が、なにもお金のパッドを賭けるだけではつまりません。パッドも賭けることができます。

門	13	7/31	モグラ叩き (ゲーム)	成田久雄	簡単明瞭なゲームです。時間内に多くのモグラをマウスで叩いて(クリックして)下さい。
	14	7/31	ルーレット (ゲーム)	成田久雄	簡単明瞭なゲームです。当たりそうな数字にチップを賭けて億万長者になって下さい下さい。

Copyright (C)1997-99 IntelligentPad Consortium