第4章　アプリケーション開発を支援する機能

4.1　階層情報機能

階層情報機能は、階層形式で一覧表示されたパッドの貼り合わせ状態を操作する機能です。

通常マウスによって操作するパッドの位置、サイズの調整を、階層情報機能を利用すれば、数値を入力して調整することができます。パッドの位置、サイズは、座標またはドット単位を指定してさらに細かく調整できます。この機能を利用すると、位置、サイズがそろってない複数のパッドを、一度に整列させることができます。

また、貼り合わされているパッドの間にほかのパッドを挿入したり、指定したパッドを別のパッドと置換することができます。

階層情報機能で行うことができる操作を、以下に示します。

- パッドの選択、解除
- パッドの位置、サイズの指定
- パッドの挿入、置換
- パッドの削除
- パッドの検索

4.2　結合情報機能

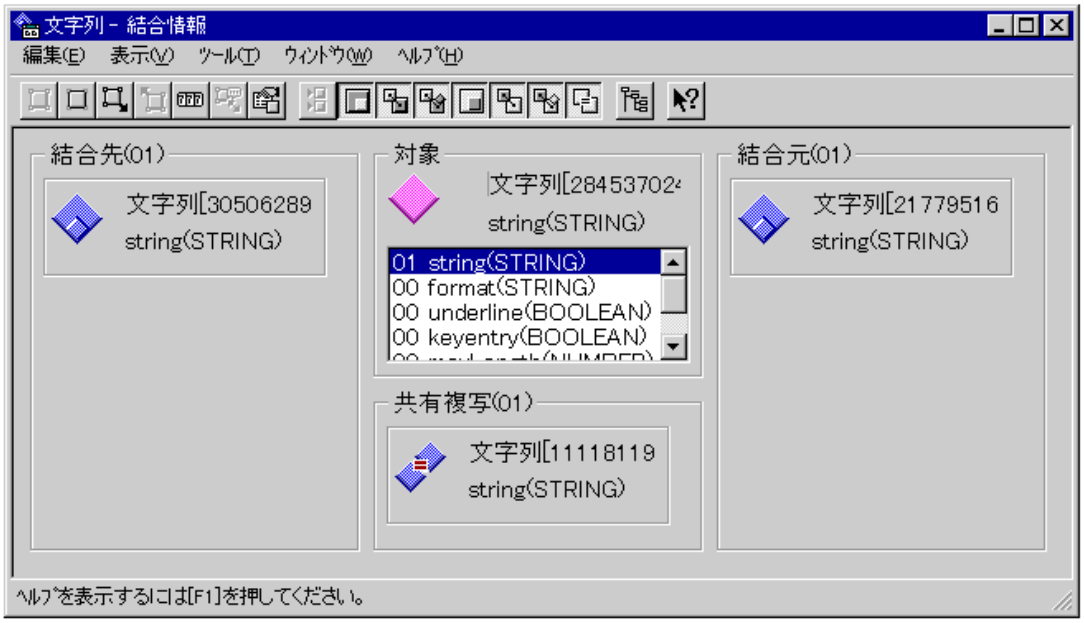
結合情報機能は、表示された親パッド・子パッドの結合状態を操作する機能です。また、共有複写したパッドの情報も表示します。

この機能は、対象となるパッドから子パッド、子パッドから孫パッドへと対象パッドを切り替えていくことで、パッドの結合関係をたどることができます。

結合情報機能は、結線や結合を多用しているアプリケーションの結合状態に確認や結合の変更を行うときに利用できます。

結合情報機能で行うことができる操作を、以下に示します。

- パッドの選択、解除
- パッドの結合、解除
- 主スロットの変更
- 更新伝播の制御
- 結合パッド数の表示



4.3　情報出力機能

情報出力機能には、作成したアプリケーションのパッドの情報をファイルに出力する機能です。

この機能は、出力する項目や書式を詳細に設定できます。また、このときに設定した出力項目や

書式の設定は、ファイルに保存しておくことができます。

情報出力機能は、作成したアプリケーションの内部仕様書や保守用の資料を作成するときに利用できます。

出力できるパッドの情報を、以下に示します。

- パッドの基本情報（ラベル名、保存ファイル情報など）
- パッドのスロット情報（スロット名、スロット値など）
- パッドの結合情報（結合パッド名、結合種別など）
- パッドのアイコン情報（ラベル、ファイル名など）
- アイコンの中にあるパッドの情報
- デスクトップ上のすべてのパッドの情報

ラベル名	位置	サイズ	主スロット(型)	値
ディクショナリ	(96,78)	(326,241)	dictionary(DICTIONARY)	("区名","区名")
タイリング	(101,168)	(149,142)	column(NUMBER)	1
イメージ	(104,171)	(142,135)	picturename(STRING)	""
タイリング	(102,86)	(153,44)	column(NUMBER)	2
文字列	(105,110)	(70,16)	string(STRING)	"区コード"
文字列	(105,89)	(70,16)	string(STRING)	"区名"
文字列	(180,89)	(71,16)	string(STRING)	"区名"
文字列	(180,110)	(71,16)	string(STRING)	"区名"
タイリング	(257,214)	(159,97)	column(NUMBER)	1

4.4　デバッグ機能

IP には、作成したアプリケーションの動作を確認するためのデバッグ機能があります。

デバッグ機能は、指定したパッドのスロットの値が変更されたとき、処理を中断し、変更された情報をウィンドウ上に表示します。

変更された情報が表示されたとき、関連するパッドの状態を調査することで、作成したアプリケーションの動作を確認できます。

本章のポイント

階層情報機能

- 階層情報機能は、パッドの貼り合わせ状態を階層形式で一覧表示する機能です。
- 一覧表示されたパッドの情報を操作できます。
- 階層情報機能で行える操作は、パッドの選択、選択解除、位置の指定、サイズの指定、挿入、置換、削除、検索です。

結合情報機能

- 結合情報機能は、選択したパッドの上下 1 階層の結合関係、共有複写したパッドの情報を表示する機能です。
- 表示されたパッドの結合関係を操作できます。
- 結合情報機能で行える操作は、パッドの選択、選択解除、結合、結合解除、主スロット変更、更新伝播の制御、結合パッド数の表示です。

情報出力機能

- 情報出力機能は、作成したアプリケーションのパッドの情報をファイルに出力する機能です。
- 設定した出力項目や書式はファイルに保存できます。
- 情報出力機能は、パッドの基本情報、スロット情報、結合情報、アイコン情報、アイコンの中にあるパッドの情報、デスクトップ上のすべてのパッドの情報が出力できます。

デバッグ機能

- デバッグ機能は、指定したパッドのスロットの値が変更されたとき、処理を中断し、変更された情報をウィンドウ上に表示する機能です。